

DIEGO ANDRES FARIA BRITO

Ingeniero en Informática
Desarrollador de Software

PERFIL

Egresado Summa Cum Laude del programa de Ingeniería en Ciencias de la Computación de la Universidad Privada 'Dr. Rafael Bellosó Chacín' con una nota final de 19.616/20. Tengo dos años de experiencia laboral construyendo soluciones de software innovadoras para resolver problemas empresariales y utilizando software para fines de investigación y desarrollo con herramientas como Python, Java, JavaScript y C#, e implementando modelos básicos de Machine Learning.

Persona madura y comprometida, enfocada en la creación de software inteligente y robusto para satisfacer los requisitos y aprovechar los beneficios de los últimos avances tecnológicos. Aprendo y me actualizo constantemente para mejorar y adquirir nuevas habilidades, ya que confío en que la combinación de educación y tecnología es el futuro de la ingeniería y la humanidad..

EXPERIENCIA LABORAL

Investigación y Desarrollo, C.A.

INGENIERO EN INFORMÁTICA — MARACAIBO (VE)

CONTRATO A TIEMPO INDETERMINADO | NOV. 2023 — ACT.

PASANTE DE INFORMÁTICA | SEP. 2023 — OCT. 2023

Soy el líder de equipos multidisciplinarios y el principal contribuyente en proyectos de software exitosos e innovadores que incluyen desde el desarrollo de un sistema de información de biblioteca hasta complejos modelos de simulación para equipos de planta y laboratorio para la Industria Petroquímica Venezolana utilizando Python y mejoras básicas de IA, siendo la primera vez que se utiliza software de construcción propia para I+D en este contexto, modernizando la infraestructura tecnológica para la evaluación del procesamiento de resinas a nivel nacional.

González Martínez & Asociados

ESPECIALISTA DE SOPORTE TÉCNICO — MARACAIBO (VE)

CONTRATO DETERMINADO A MEDIO TIEMPO | JUN. 2023 — SEP. 2023

Durante este rol, desarrollé nuevas habilidades en infraestructura de TI al configurar nuevas estaciones de trabajo, diseñar y construir una red, y crear correos electrónicos corporativos para una nueva oficina, satisfaciendo las necesidades tecnológicas de la empresa.

Inverdata Software & Technology

PROGRAMMER — REMOTO (MARACAIBO, VE)

CONTATO A TIEMPO INDETERMINADO | SEP 2022 — MAYO 2023

Aporté mis conocimientos en desarrollo de software para crear un sistema inteligente para la gestión de ventas y compras de una empresa utilizando Python, Django y PHP, con el fin de resolver las necesidades de seguimiento de esta información para pequeñas y medianas empresas en mi país, construyendo la mayor parte de los requisitos de back-end y front-end del software.

CONTACTO



+58 412-1273360



[DiegoEfu](#)



diegoafbrito12@gmail.com



www.diego-faria.com

HABILIDADES

- **Lenguaje de Programación Python.**
 - **Back-end:** Django, Flask.
 - **Análisis de datos:** Numpy, Pandas.
 - **Computación científica y ML:** Thermo, TF, SciPy, Keras.
- **Otros Lenguajes de Programación.**
 - **PHP:** Laravel.
 - **C#:** .NET y Unity.
 - **Java:** Spring, JSwing.
- **Resolución de problemas y Lógica de programación.**
- **Bases de datos:** Diseño y SGBD.
 - **Relacionales:** MySQL, PostgreSQL.
 - **No relacionales:** MongoDB.
- **Conocimientos básicos en Algoritmos de IA y ML.**
- **Conocimiento medio de Estadística y Matemáticas.**
- **Aprendizaje constante y rápido.**
- **Capacidad para trabajar bajo presión, responsabilidad, madurez, entusiasmo, motivación, liderazgo, trabajo en equipo y compromiso.**

EDUCACIÓN

Título de Ingeniero en Informática

Universidad Privada Dr. Rafael Bellosó Chacín (URBE)
Maracaibo, Venezuela | Sep. 2019 — Dic. 2023 | 4 AÑOS
Summa Cum Laude. Fui reconocido cinco veces como el estudiante con la calificación más alta (19.616/20) de la Facultad de Ingeniería, aprobé el proyecto de investigación final con 20/20, y fui el representante elegido de la URBE para actividades regionales de excelencia académica.



DIEGO ANDRES FARIA BRITO

Ingeniero en Informática
Desarrollador de Software

CURSOS Y MOOCS

El aprendizaje continuo y el dominio de nuevas tecnologías son, en mi opinión, las habilidades más importantes que cualquier ingeniero debería tener, ya que la tecnología y la forma en que se abordan los problemas del mundo real también están en constante cambio. La siguiente lista son cursos en línea y MOOCs que he tomado a través de plataformas de aprendizaje en línea y que son relevantes para esta postulación:

Meta Back-End Developer

CERTIFICADO PROFESIONAL — META (COURSERA)

MAYO 27, 2024 | 8 MESES

Certificado profesional otorgado por Meta a través de Coursera que consistió en 9 MOOCs sobre desarrollo back-end utilizando Django y tecnologías web. Revisé muchos conceptos básicos del desarrollo back-end y desarrollé un proyecto final que involucraba APIs utilizando el Django REST Framework para una aplicación web de sistema de gestión de restaurantes.

Deep Learning

ESPECIALIZACIÓN — DEEPLARNING.AI & STANFORD (COURSERA)

DICIEMBRE 29, 2023 | 3 MESES

Especialización ofrecida por DeepLearning.AI a través de Coursera, compuesta por 5 MOOCs sobre diferentes aspectos del Deep Learning y Redes Neuronales. Al cursar esta especialización, aprendí cuáles son las capacidades del DL y cómo usar TensorFlow y Keras para construir Redes Neuronales (incluyendo CNNs y RNNs) en laboratorios prácticos para comprender cómo problemas del mundo real como la traducción automática, el reconocimiento de voz, las regresiones y las predicciones de indicadores estadísticos pueden resolverse a través de la IA.

Machine Learning

ESPECIALIZACIÓN — DEEPLARNING.AI & STANFORD (COURSERA)

ABRIL 5, 2023 | 2 MONTHS

Al tomar esta especialización obtuve una visión general de lo que son el Aprendizaje Automático (Machine Learning) y la Inteligencia Artificial y sus capacidades. Comprendí las ecuaciones matemáticas, los algoritmos y la lógica subyacente que hacen que los modelos de ML funcionen, poniéndolos en práctica en laboratorios. También aprendí cuáles son los diferentes tipos de enfoques de ML según el problema: aprendizaje supervisado, aprendizaje no supervisado, sistemas de recomendación y aprendizaje por refuerzo.

Game Design and Development with

Unity 2020

ESPECIALIZACIÓN — MICHIGAN STATE UNIVERSITY (COURSERA)

Tomé esta especialización para aprender Unity, tanto por sus capacidades para desarrollar videojuegos como por su uso como herramienta de simulación. Al cursar esta especialización, entendí cómo funcionan los videojuegos 2D y 3D y cómo escribir scripts en C#. Esta especialización incluyó la realización de un proyecto final personal que, en mi caso, fue un videojuego de generación de laberintos.

HOBBIES

- Jugar ajedrez.
- Programación competitiva.
- Leer literatura.
- Videojuegos.
- Aprender idiomas.
- Compartir mis conocimientos con colegas.
- Construir proyectos de software personales.

PREMIOS Y CERTIFICACIONES

Botón Mérito a la Juventud del Zulia

Consejo Legislativo del Zulia

Maracaibo, Venezuela | Febrero 16, 2025

Fui elegido por la URBE en 2023 para recibir este galardón que es entregado a los jóvenes más destacados del estado Zulia por el Presidente del Consejo Legislativo del Estado Zulia, debido a mi excelencia académica y logros. Solo 12 de estos botones fueron otorgados a jóvenes futuros líderes zulianos.

IDIOMAS

Español

Lengua Materna / C2

Inglés

Fluido / C1

Francés

Intermedio / B1

